



นวัตกรรมการประเภทสื่อการเรียนการสอน
โดยใช้ชุดเกม OPEN ACCOUNT TYPE เรื่อง การปรับปรุงบัญชี

โดย
นางสาววาทีณี ยะสานติทิพย์
พนักงานราชการ ครู

แผนกวิชาบริหารธุรกิจ วิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีร้อยเอ็ด
สถาบันอาชีวเกษตรภาคตะวันออกเฉียงเหนือ
สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ
ปีการศึกษา 2561

ชื่อเรื่อง การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนในระดับชั้นประกาศนียบัตรวิชาชีพ(ปวช.)
ชั้นปีที่ 2 สาขา คอมพิวเตอร์ ของวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีร้อยเอ็ด
โดยใช้ชุดเกม OPEN ACCOUNT TYPE เรื่อง การปรับปรุงบัญชี

ชื่อผู้ศึกษาค้นคว้า นางสาววาทีณี ยะสานติทิพย์ วิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีร้อยเอ็ด
สำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

ปีที่พิมพ์ พ.ศ. 2561

บทคัดย่อ

งานวิจัยฉบับนี้จัดทำขึ้นโดยมี วัตถุประสงค์ เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนใน วิชาการบัญชี เบื้องต้น 2 ให้ สูงขึ้น โดยการใช้แบบฝึกทักษะเป็นเครื่องมือที่ใช้ในการเก็บรวบรวมข้อมูล คือ แบบฝึก ปฏิบัติผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียน ก่อนวิจัย - หลังวิจัยเรื่อง การปรับปรุงบัญชี การใช้แบบฝึกปฏิบัติ เครื่องมือที่ใช้ในการแก้ปัญหาเป็นแบบฝึกปฏิบัติ การวิจัยนี้เป็นวิจัยกึ่งทดลอง ผู้วิจัย เป็นผู้ดำเนินการทดลอง ด้วยตนเอง และดำเนินการจัดกิจกรรมการเรียน โดยการใช้แบบฝึกปฏิบัติ เรื่อง การปรับปรุงบัญชีลงในสมุด รายวันทั่วไป ใช้แบบฝึกปฏิบัติ กับนักศึกษาที่มี ผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน ที่อยู่ในเกณฑ์ต่ำ จำนวน 18 คน โดยดำเนินการวิเคราะห์ข้อเชิงปริมาณ โดยการใช้ ค่าร้อยละและสถิติ T - test ก่อนและหลังการใช้เกมเป็น แบบฝึกปฏิบัติ ซึ่งสามารถสรุปได้ว่า นักศึกษาของวิทยาลัยเกษตรและเทคโนโลยีร้อยเอ็ด ระดับชั้น ปวช. 2 สาขา คอมพิวเตอร์ ที่ใช้ชุดปฏิบัติ มีความรู้ เรื่อง การแก้ไขรายการบัญชีและการบันทึกบัญชี ให้ถูกต้อง ตรงกับ ความเป็นจริงในเวลานั้น ๆ